



SÍNTESE DO PLANO DE TRABALHO – 1º ADITIVO

Título do Projeto: AMBIENTE COMPUTACIONAL PARA PROMOVER A CRIATIVIDADE E A INOVAÇÃO NAS ORGANIZAÇÕES

Convênio: DCIT 67/2015

Processo: 1962-16.00/15-7

Fiscal: Alberto Rossi **Suplente:** Fábio Maciel Fernandes

Modalidade: Edital DPCIT [03/2015]

COREDE: N/A

Nome do Polo: N/A

Gestor (a): N/A

E-mail: N/A

Telefone: () xxxx.xxxx

Celular: () xxxx.xxxx

APRESENTAÇÃO

Município: Santa Cruz do Sul

Área de Abrangência: Vale do Rio Pardo

Coordenador: Rejane Frozza

E-mail: frozza@unisc.br

Telefone: (51) 3717 7632

Celular: (51) 9956 1396

SIGNATÁRIOS DO CONVÊNIO

Unidade Executora: Universidade de Santa Cruz do Sul – UNISC

Responsável Legal: Carmen Lúcia de Lima Helfer

Mantenedora: Associação Pró-Ensino em Santa Cruz – APESC

Responsável Legal: Carmen Lúcia de Lima Helfer

Data de Assinatura: 23/12/2015

Data de Pagamento: 17/02/2016

Data de Vencimento: 17/01/2018 + TA = (29/12/2018)

Última atualização: 21/11/2017 (ASR)



I. OBJETO

Ambiente Computacional Criativo

II. OBJETIVO GERAL

Desenvolver e aplicar uma ferramenta/ambiente computacional, voltada ao setor da Indústria Criativa para produção de produtos e serviços inovadores.

III. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Aprofundar estudos sobre economia criativa, indústria criativa, técnicas e ferramentas computacionais e modelos de *design thinking*, para a modelagem e o desenvolvimento de ambiente computacional de incentivo à criatividade e à inovação que será utilizado junto ao Laboratório Interativo de Criatividade a ser criado junto ao Parque Científico e Tecnológico Regional (TECNOUNISC);
- Modelar e desenvolver um ambiente computacional de incentivo à criatividade e inovação, permitindo a geração colaborativa de ideias, a partir de novas metodologias, e a retenção do conhecimento em uma base de dados, a partir de formas de representação do conhecimento;
- Desenvolver ferramentas e ambientes para a criatividade e inovação, a partir da análise das formas existente nas organizações para a promoção da aprendizagem no tratamento dos eventos, buscando uma comunicação cognitiva necessária ao desenvolvimento de novos produtos/processos;
- Propor a capacitação de métodos de sistematização existentes no ambiente virtual desenvolvido por meio de cursos à comunidade regional;
- Promover o uso compartilhado das instalações de pesquisa e informações tecnológicas para a construção de competências necessárias promovendo o aprendizado coletivo na organização, para que se assegure o progresso e a sobrevivência organizacional, e;
- Avaliar o impacto do projeto junto aos usuários e empresas do TECNOUNISC, com a empresa parceira deste projeto.

IV. METAS

Cada meta deverá ser relacionada com o(s) equipamento(s) utilizado(s) para seu desenvolvimento em relatório técnico parcial, com envio de fotografias, inclusive.

1. Desenvolver 1 (um) um repositório de informações e conhecimento sobre a indústria criativa e ferramentas no ambiente virtual de incentivo à criatividade e à inovação, disponibilizando-os ao setor empresarial.
Comprovação da meta: envio de um relatório técnico com o conteúdo relacionado à indústria criativa, e ferramentas no ambiente virtual de incentivo à criatividade, a ser disponibilizado na base de conhecimento da ferramenta computacional (software) desenvolvida.
2. Desenvolver 01 (um) software de incentivo à criatividade e inovação que promova segmentos da indústria criativa, composto por 5 (cinco) módulos: (1- módulo colaborativo; 2- módulo *storytelling*; 3- módulo de retenção do conhecimento; 4- módulo caixa de ferramentas e; 5- módulo captura de imagens.
Comprovação da meta: envio de um relatório técnico, contendo o desenvolvimento e a modelagem do software, através da elaboração dos 5 (cinco) módulos: (1- módulo



colaborativo; 2- módulo *storytellig*; 3- módulo de retenção do conhecimento; 4- módulo caixa de ferramentas e; 5- módulo captura de imagens. Entrega do software em CD.

3. Aplicar 30 (trinta) questionários às empresas do segmento (instrumento a ser avaliado pela área técnica – Divisão de Ciência e Tecnologia DCIT no decorrer da execução deste projeto), para testar e avaliar o software de incentivo à criatividade e inovação, composto por 5 (cinco) módulos: (1- módulo colaborativo; 2- módulo *storytellig*; 3- módulo de retenção do conhecimento; 4- módulo caixa de ferramentas e; 5- módulo captura de imagens, junto às empresas do setor.

Comprovação da meta: envio dos questionários preenchidos e analisados pela equipe do projeto, relatório contendo o resultado/análise dos questionários.

4. Realizar 01 (um) curso com no mínimo 6 horas, com pelo menos 30 participantes para promover a utilização e funcionalidade da “Ferramenta Computacional” junto às empresas do setor.

Comprovação da meta: envio de relatório técnico contendo o material de divulgação do curso, programação, lista de presença assinada pelos participantes, fotografias e currículo do ministrante.

5. Realizar 01 (um) curso com o tema “Indústria Criativa: criatividade, inovação e tecnologia” com base nos resultados do projeto, junto às empresas do setor, com no mínimo, 4 horas, com pelo menos 15 participantes.

Comprovação da meta: envio de relatório técnico contendo o material de divulgação do curso, programação, lista de presença assinada pelos participantes, fotografias e currículo do ministrante.

V. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

ATIVIDADES		TRIMESTRE							
N.º	DESCRIÇÃO	1/3	4/6	7/9	10/12	13/15	16/18	19/21	22/24
1	Aquisição de equipamentos	X	X	X	X				
2	Envio de relatórios parciais para prestação de contas técnicas		X		X		X		
3	Prestação de contas financeiras à SCIT				X				X
4	Envio de Relatório Técnico Final								X
5	Meta_01	X	X						
6	Meta_02		X	X	X				
7	Meta_03					X	X		
8	Meta_04				X				
9	Meta_05							X	

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO ATUALIZADO – ADITIVO ATÉ 29/12/2018

ATIVIDADES		TRIMESTRE			
N.º	DESCRIÇÃO	25/27	28/30	31/33	34/35
1	Aquisição de equipamentos	X	X		
2	Envio de relatórios parciais para prestação de contas técnicas		X		
3	Prestação de contas financeiras à SDECT				X
4	Envio de Relatório Técnico Final				X
5	Meta_01	-	-	-	-
6	Meta_02			X	X
7	Meta_03	X	X	X	
8	Meta_04	X	X	X	
9	Meta_05	-	-	-	-



VI. PLANO DE APLICAÇÃO DE RECURSOS

a) APOIO DA SECRETARIA – SDECT

a1) Equipamentos e Outros Materiais Permanentes

ITEM N.º	ESPECIFICAÇÃO (sensibilidade; resolução; capacidade; faixa temperatura; dimensões, etc.)	QTDE	LOCAL DE INSTALAÇÃO (LABORATÓRIO)	CUSTO UNITÁRIO	CUSTO TOTAL
1	Software FaceReader	1	Bloco 19 - Laboratório de Criatividade	R\$ 61.600,00	R\$ 61.600,00
2	Câmera Filmadora	1		R\$ 14.000,00	R\$ 14.000,00
3	Tripé Manfrotto	1		R\$ 1.500,00	R\$ 1.500,00
4	Computador	3		R\$ 5.000,00	R\$ 15.000,00
5	webcam	3		R\$ 395,00	R\$ 1.185,00
6	Notebook	2		R\$ 2.700,00	R\$ 5.400,00

TOTAL SDECT

R\$

98.685,00

b) CONTRAPARTIDA DA UNIVERSIDADE

b1) Pessoal

NOME	FORMAÇÃO	FUNÇÃO NO PROJETO	TOTAL DE HORAS NO PROJETO		
------	----------	-------------------	---------------------------	--	--

b.1.1 TÉCNICO/CIENTÍFICO

Liane Mahlmann Kipper	Doutora em Engenharia de Produção	Pesquisador	99		
Rejane Frozza	Doutora em Computação	Coordenadora	149		
Ricardo Melo Czekster	Doutor em Ciência da Computação	Pesquisador	99		
Marcus Vinicius Castro Witczak	Doutor em Psicologia	Pesquisador	99		
TOTAL (b.1.1)					

b.1.2. ADMINISTRATIVO

-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
TOTAL (b.1.2)					R\$ -

TOTAL (b1)

R\$

45.959,63



c) CONTRAPARTIDA DA EMPRESA
c1) Pessoal

NOME	FORMAÇÃO	FUNÇÃO NO PROJETO	TOTAL DE HORAS NO PROJETO		
------	----------	-------------------	---------------------------	--	--

c.1.1 TÉCNICO/CIENTÍFICO

Carlos Henrique Sadi Mergen	Superior completo em Ciências da Computação	Desenvolvedor	198		
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
TOTAL (c.1.1)					

c.1.2.ADMINISTRATIVO

Juliana Peitter Goetze substituído por Carlos Henrique Sardi Mergen	Superior completo em Secretariado Executivo	Analista de Pesquisa	99,00		
TOTAL (c.1.2)					

TOTAL (c1) **R\$ 4.174,83**

Total SDECT (a) **R\$ 98.685,00**

Total Universidade (b) **R\$ 45.959,63**

Total Contrapartida da Empresa (c) **R\$ 4.174,83**

TOTAL GERAL DO PROJETO (a + b + c) **R\$ 148.819,46**

VII. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

O desembolso dos recursos da Secretaria do Desenvolvimento Econômico, Ciência e Tecnologia - SDECT será realizada em uma única parcela.